

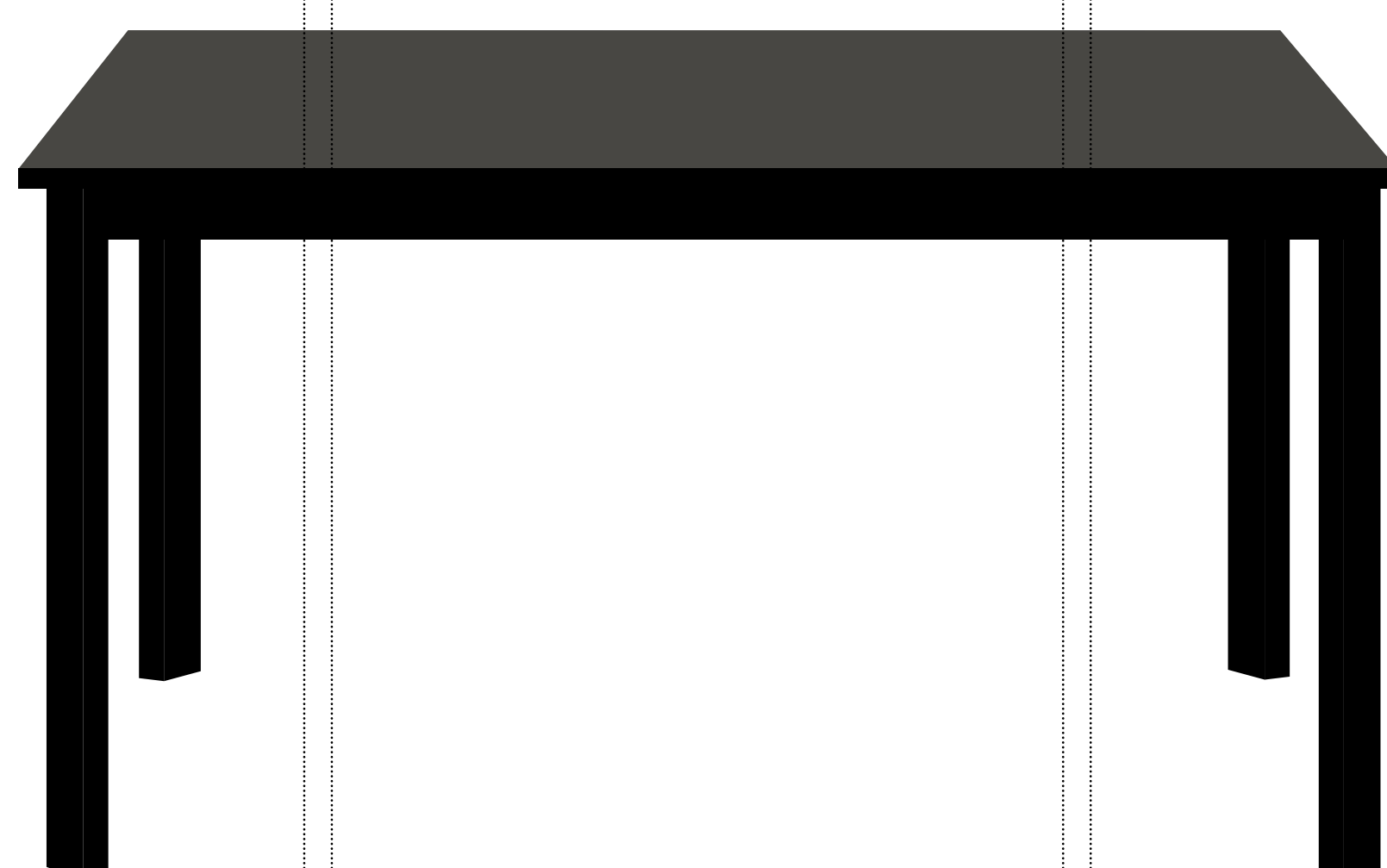
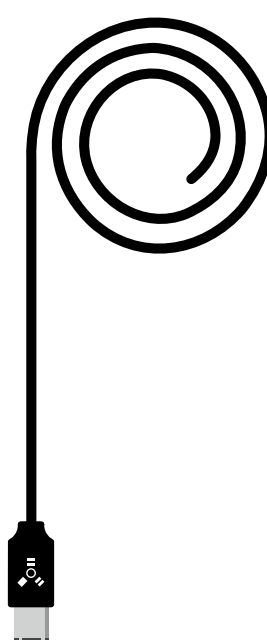
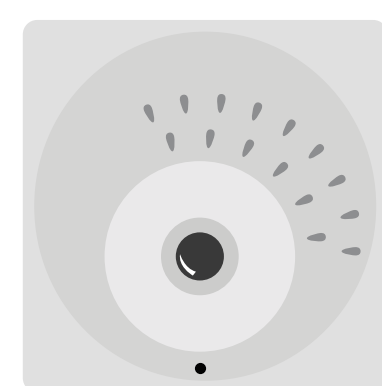
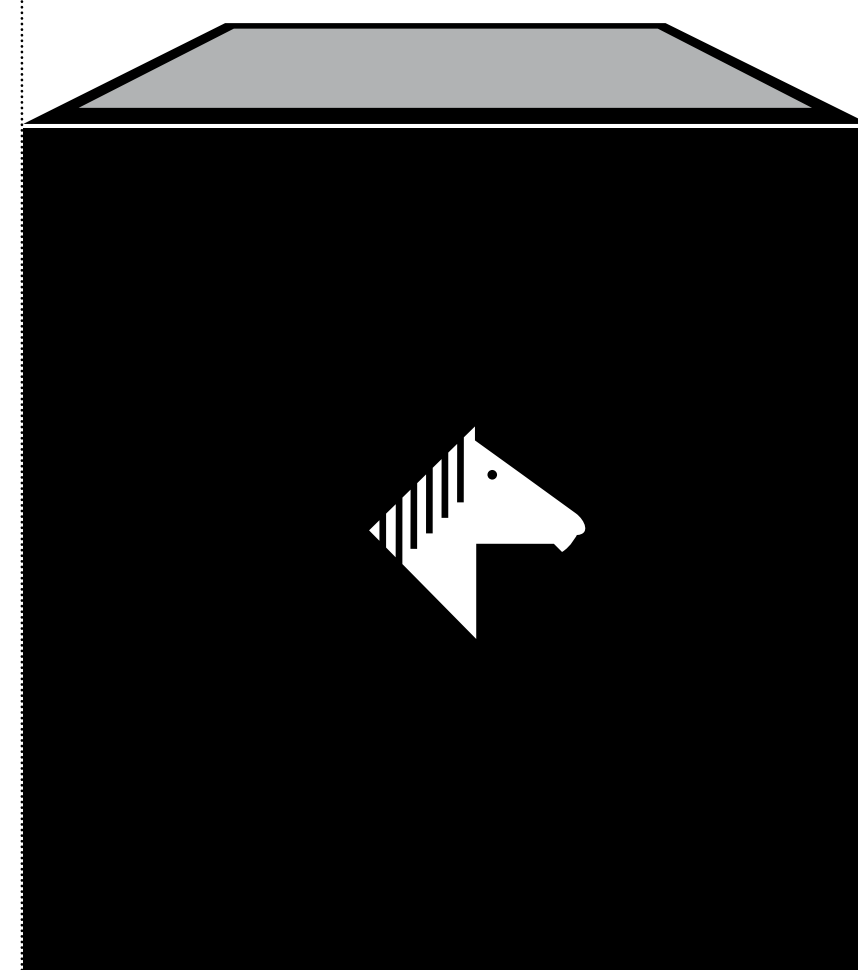
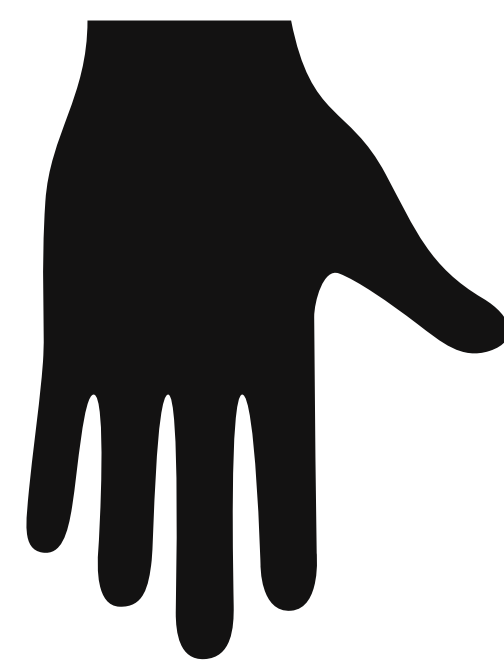
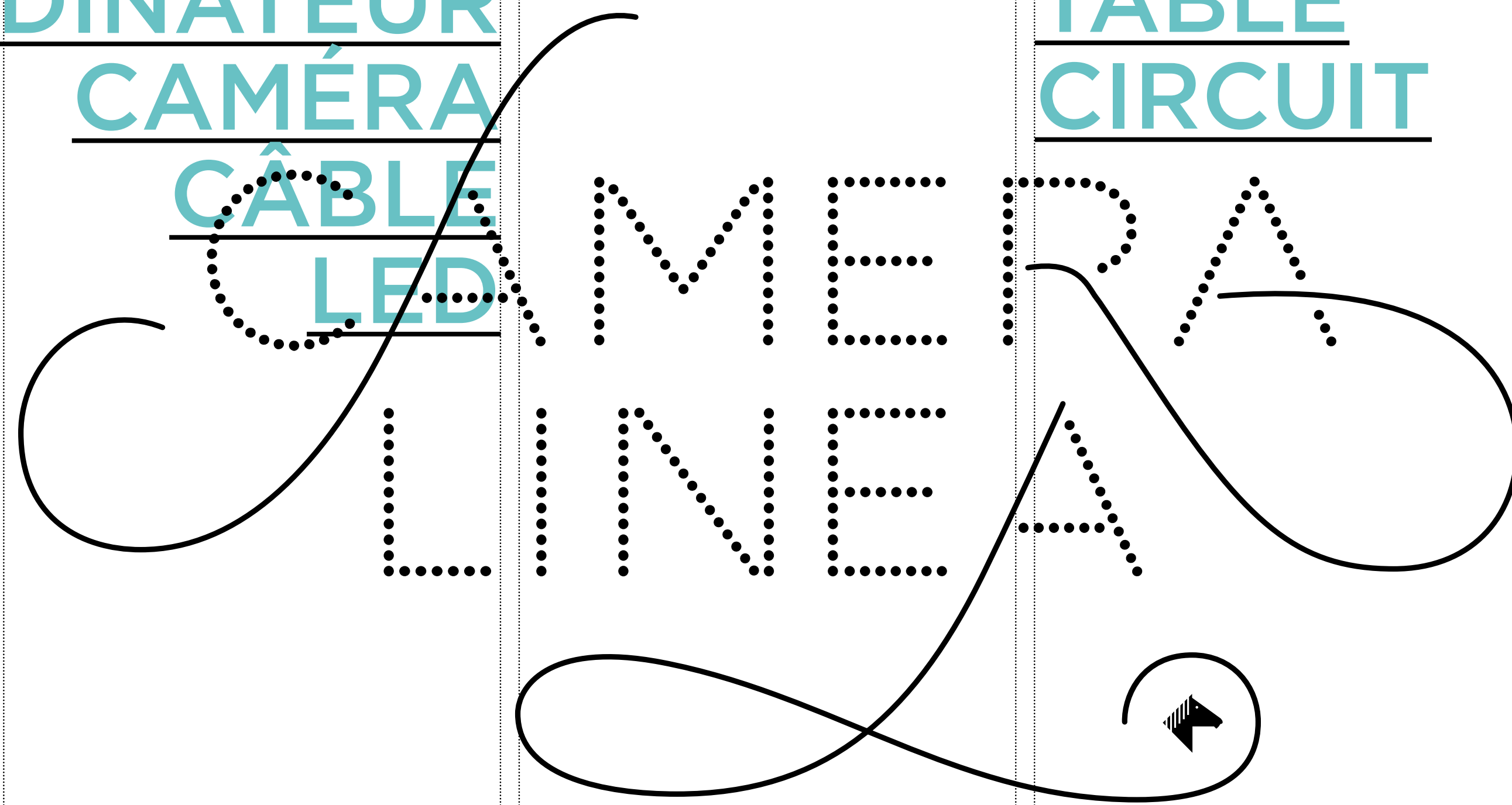
LES CHOSSES

PAS FAIT MAIN

FAIT MAIN

VIDÉO
PROJECTEUR
ORDINATEUR
CAMÉRA
CÂBLE
LED

GANTS NOIRS
BOÎTE NOIRE
TABLE
CIRCUIT



L' HISTOIRE

LE FONCTIONNEMENT DE LA BOÎTE NOIRE N'EST DONC APPRÉHENDÉ
QUE SOUS L'ANGLE DE CES INTERACTIONS:
« CE QUI — EN DERNIÈRE ANALYSE — JUSTIFIE L'ATTITUDE LUDIQUE, C'EST QUE LE SEUL
MOYEN CONCEVABLE DE DÉVOILER UNE BOÎTE NOIRE, C'EST DE JOUER AVEC. ».

RENÉ THOM

CAMERA LINEA EST UNE BOÎTE NOIRE QUI
PERMET DE CAPTER, MÉMORISER ET
RETRANSCRIRE LES QUALITÉS INTRINSÈQUES
D'UNE ÉCRITURE À PARTIR DE MOUVEMENTS
LUMINEUX. ON PEUT AINSI SCULPTER
TEMPORELLEMENT LE PARCOURS D'UNE LIGNE.

CAMERA LINEA EST AUSSI UNE INSTALLATION
QUI PERMET À DES CALLIGRAPHES
PROFESSIONNELS (OU NON) D'INSUFFLER
À LEUR DESSIN DES QUALITÉS PROPRES À LA
« MATIÈRE NUMÉRIQUE »:
SA TEMPORALITÉ, SON CARACTÈRE ÉPHÉMÈRE,
CHANGEANT ET RÉACTIF.

APRÈS [PARTICULES RÉACTIVES](#)¹ EN 2005 ET
[PAUL HOC](#)² EN 2008, CAMERA LINEA S'INSCRIT
DANS UNE SÉRIE DE TRAVAUX AUTOUR DU
GESTE ET DE LA PROGRAMMATION.

CHEVALVERT

CHEVALVERT EST UN ATELIER DE CONCEPTION GRAPHIQUE ET MULTIMÉDIA COMPOSÉ
DE DEUX GRAPHISTES, PATRICK PALETA ET STÉPHANE BUELLET, RESPECTIVEMENT
SPÉCIALISÉS DANS LA CRÉATION TYPOGRAPHIQUE ET LA CRÉATION MULTIMÉDIA.

BASÉE SUR UNE APPROCHE DU DESIGN OUVERTE, MULTIDISCIPLINAIRE
ET TRANSVERSALE, LA RELATION ENTRE LES DEUX PARTENAIRES PERMET D'ABORDER
ET DE CONCEVOIR LES PROJETS SANS IDÉES PRÉCONÇUES, OÙ LA FORME EST
AU SERVICE DE L'IDÉE. DU DESSIN DE CARACTÈRE AU DÉVELOPPEMENT D'APPLICATION
MULTIMÉDIA, CHEVALVERT ABORDE LE DOMAINE DU GRAPHISME EN ESSAYANT
DE JOUER AVEC SES LIMITES. LES CHAMPS DES NOUVELLES TECHNOLOGIES RENCON-
TRENT LA TYPOGRAPHIE ET L'OBJET ÉDITORIAL EN SE POURSUIVANT PARFOIS PAR UN
DÉVELOPPEMENT INTERACTIF SUR SUPPORT NUMÉRIQUE.

[WWW.CHEVALVERT.FR](http://www.chevalvert.fr)

1

[HTTP://WWW.CHEVALVERT.FR/
PORTFOLIO/
NUMERIQUE/
PAUL-HOC-AN-ELECTRO-LIFE-STORY](http://www.chevalvert.fr/portfolio/numerique/paul-hoc-an-electro-life-story)

2

[HTTP://WWW.CHEVALVERT.FR/
PORTFOLIO/
NUMERIQUE/
PARTICULES-REACTIVES](http://www.chevalvert.fr/portfolio/numerique/particules-reactives)

3

[HTTP://WWW.CHEVALVERT.FR/
PORTFOLIO/
NUMERIQUE/
LANGUES-EN-FETE](http://www.chevalvert.fr/portfolio/numerique/langues-en-fete)